

PROJEKT

Lublin

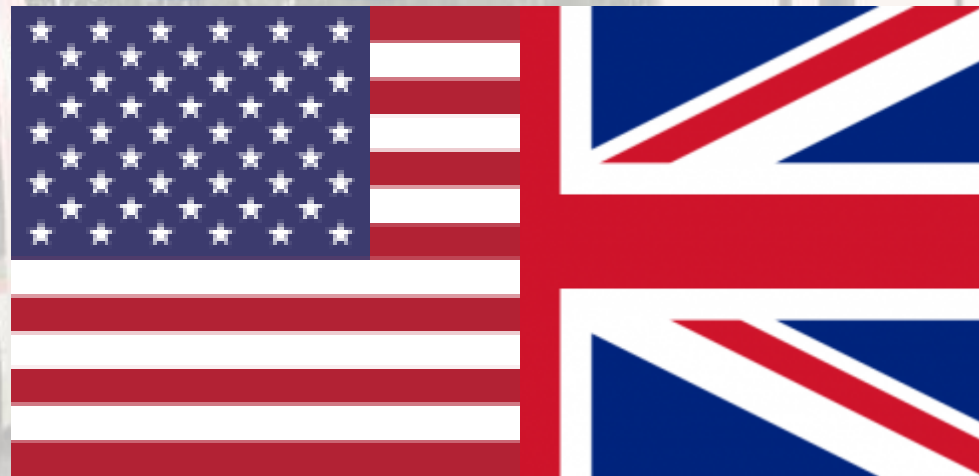
v 3.0
12.07.2019

by rob85 &
klocrafi





Click to choose language!



Spis Treści

1. [Ogólne informacje o mapie](#)
2. [Lista kodów IBIS](#)
3. [Instalacja](#)
4. [Uwagi optymalizacyjne](#)
5. [Podziękowania](#)
6. [Użyte obiekty](#)
7. [Postanowienia końcowe](#)



Ogólne informacje o mapie

- Mapa zawiera trzy grywalne linie **55, 156 oraz 158** (stan na 2017 r.)
- Długość linii: ok. **14 km/8 km/11 km**
- Czas przejazdu: ok. **40 minut/25 minut/35 minut**
- Realne rozkłady jazdy
- Ponad **1100** dedykowanych obiektów
- **Realne** zapowiedzi
- Mapa jest miejscami dość ciężka, więc mogą zdarzyć się problemy z działaniem na słabszych komputerach



Lista kodów IBIS

Linia	Trasa/Route	Kierunek/Ziel	Początek→Koniec
55	01	551	Felin Europark → Os.Choiny
	02	552	Os. Choiny → Felin Europark
	03	553	Felin Europark → Os.Choiny p. Grygowej
	04	554	Os. Choiny → Felin Europark p. Grygowej
156	01	561	Felin → Chodźki Szpital
	02	562	Chodźki Szpital → Felin
158	01	581	Felin → Zana ZUS
	02	582	Zana ZUS → Felin
950	01	951	Chodźki Szpital → Pancerniaków

Instalacja

UWAGA dla posiadaczy *Projekt_Lublin 1.1!*

Należy usunąć wszystkie foldery o nazwie *Lublin* z folderów *Sceneryobjects* oraz *Splines* oraz folder *Projekt_Lublin* z folderu *maps*! W folderze *Vehicle* zalecamy podmianę plików, ze względu na nowego Solarisa Trollino 12 [dostosowanie do wersji 1.7 MegaPack (brak nadpisu powoduje „lagowanie”)] oraz aktualizację zapowiedzi.

Po wypakowaniu archiwum należy przekopiować odpowiednie foldery do ich odpowiedników w grze. **UWAGA!** Udostępniony plik jest paczką całościową, tzn. wszystkie potrzebne obiekty są w archiwum, więc może wyskoczyć komunikat o podmianie plików (tu dowolność, ponieważ nie zmienialiśmy plików innych autorów).

Zalecamy usunąć foldery *Lublin* z: *Splines* i *Sceneryobjects* oraz folderu *map*.

Pliki HOF

Do mapy są dołączone 3 rodzaje plików:

- bez polskich znaków,
- z polskimi znakami bez formatowania
- z polskimi znakami z formatowaniem.

2 w nazwie HOFu oznacza zdublowane zapowiedzi.

Uwagi optymalizacyjne (dla słabszych komputerów)

1. Wyłączenie cieni – mapa nie jest przystosowana do ich obsługi.
2. Ograniczenie natężenia pojazdów AI (w tym autobusów), w szczególności wyłączenie ruchu autobusów AI.
3. Unikanie jeżdżenia ciężkimi pojazdami.
4. Zmienić ustawienia priorytetu wyświetlania obiektów – różne mniej istotne obiekty nie będą się pojawiać, np. trawa – suwak na pozycji mniejszej od 3; kosze, słupki blokujące parkowanie i inne drobne obiekty – suwak na pozycji mniejszej od 2.

Podziękowania

- Testerom, którzy wyłapali wszystkie błędy i usterki ;-)
- Filmy: KaJotT3D
- Obiekty: Benedikt Steffens
- Trollino AI modyfikacja: Solariskamil
- Pojazd nauki jazdy: pause1
- Za nowe skrypty i czcionki wyświetlaczy na przystankach: kch2979
- Za użyczenie zapowiedzi głosowych: [Zarząd Transportu Miejskiego w Lublinie](#)
- Wszystkim którzy od początku wspierali projekt mentalnie i kibicowali w jego wydaniu ;)

Użyte obiekty

W projekcie użyto obiektów z następujących folderów:

ADDON_gcW
ADDON_PLSigns
ADDON_PolskieObiekty
AFG_Converts
AFG_Line_164
AFG_Line_235
AFG_Line_PB
AFG_Others
AFG_Trees
Amfitrion
Aragok
billboardy_fikcyjne_pomorze
billboard Mola by
przemek212121
billboardy_+
billboardy_by_przemek212121
bloki
bouvier
Budynki_Ogon
Buildings_Alex fixed by Heir
Buildings_DDR_RUE
Buildings_Freeman
Buildings_MC

Buildings_RUE
Buildings_Smolny
Bushs_from_Moskur
Bytom
Dabrowa Gornicza
Dodatkowe busze Heir
Dodatkowe drzewa Heir
Don Zorro
ETS_converts
folti
Generic
GigaPack
Heir - Gdynia
Heir muzyka
Heir
Heir1
Jozin
Kamaz_Objects
Kostelec_T18
Kubul
Mark
MAV
Mega polish mod
mmiki26
MSTS_Trees
Nowe drzewa mmiki26-Heir

Obiekty by Captain Claw
Obiekty by Piotrwawrak
obiekty by Przemek!
Objects_SN
Objekte von DarkGuardian
omsimod_cz
omsimodcz
Osiedle
Patrykos
piotrwawrak
Planetgamefreaks
Ploty
pojemnik odziez
Polanowice
Polskie sygnalizatory
Przemo11
Railroad_MC
Railroad_RUE
Ruede
rumpelhans104
Slup
Slupy sygnalizacyjne
Static_Vehicles_RUE
Streetobjects_MC
Streetobjects_RUE
Szaqq

tomass94
Trees_From_Moskur
Trees_MC
VIDEKI_PALYA
viking
Walbrzych
Wieza
wooder
Wroclaw
YufaObjekte
Zane

oraz Splinów:

Bariera_drogowa
BS_ADDON_CreativeStreetsSonst
iges
Marcel
Moges
Ruede
Spliny_pawilonu
Wroclaw

Dziękujemy!

Postanowienia końcowe

**NIE ZEZWALA SIĘ NA UŻYCIE OBIEKTÓW
DEDYKOWANYCH DLA *PROJEKT_LUBLIN* NA INNYCH
MAPACH!**

**JEDYNYM LEGALNYM ŹRÓDŁEM POBRANIA PROJEKTU JEST
STRONA: <https://omsiprojektlublin.wordpress.com/> - PROSZĘ
DAWAĆ ODNOŚNIK DO POBRANIA Z TEJ STRONY, A NIE
BEZPOŚREDNIE LINKI DO HOSTINGÓW**

NIE ZEZWALA SIĘ NA UŻYWANIE MAPY W vFIRMACH



Dziękujemy za
pobranie i życzymy
wielu kilometrów oraz
przyjemnych godzin
spędzonych w
wirtualnym Lublinie 😊

Autorzy: rob85 & klocrafi

A graphic overlay with a dark background and a blurred image of a building. It contains the title 'PROJEKT Lublin' in white and red, followed by three route listings with line numbers in yellow and destinations in white. At the bottom are the 'LTM' logo and the 'lublin' logo with a QR code.

PROJEKT
Lublin

55 Felin Europark – Os. Choiny
156 Felin – Chodźki Szpital
158 Felin – Zana ZUS

LTM lublin

Contents page

1. [General information about the map](#)
2. [List of IBIS codes](#)
3. [Installation](#)
4. [Performance notes](#)
5. [Acknowledgements](#)
6. [Used objects](#)
7. [Final provisions](#)



General information about the map

- The map includes two playable lines **55, 156 and 158** (2017)
- Line length: about **14 km/8 km/11 km**
- Time of drive: about **40 min/25 min/35 min**
- Real timetables
- More than **1100** dedicated objects
- Real announcements
- The map is quite heavy on some tiles, so there might be some problems on weaker computers



List of IBIS codes

Linia	Trasa/Route	Kierunek/Ziel	Początek→Koniec
55	01	551	Felin Europark → Os.Choiny
	02	552	Os. Choiny → Felin Europark
	03	553	Felin Europark → Os.Choiny p. Grygowej
	04	554	Os. Choiny → Felin Europark p. Grygowej
156	01	561	Felin → Chodźki Szpital
	02	562	Chodźki Szpital → Felin
158	01	581	Felin → Zana ZUS
	02	582	Zana ZUS → Felin
950	01	951	Chodźki Szpital → Pancerniaków

Installation

Notice for Project Lublin 1.1 owners!

You have to delete folders ***Sceneryobjects/Lublin***, ***Splines/Lublin*** and ***maps/Projekt_Lublin!*** We also recommend replacing files in the Vehicles because of new Solaris Trollino 12 [adapted to the 1.7 version of MegaPack (lack of replacement may cause „lagging”)] and updating the announcements.

After unpacking you need to copy folder to their equivalents in a game. **Attention!** The published file is a complete package, so it contains everything you need for the map to work properly (it is possible that an alert will appear asking you if you want to replace files - you can do whatever you want - we haven't changed files from other authors).

We recommend to remove all *Lublin* folders from *Splines*, *Sceneryobjects* and *map*.

HOF files:

There are three types of HOF files available:

- without Polish characters,
- with Polish characters, without formatting,
- with Polish characters and formatting.

„2” in the name of the hof file means that it has double bus stops (for double announcements)

Performance notes (for slow computers)

1. Disable shadows – the maps does not support them anyway.
2. Lower the density of AI traffic, in particular disable AI buses.
3. Avoid driving FPS-heavy vehicles, including articulated buses.
4. Change the max object complexity – several less important objects will not appear, for instance the grass – if the setting is below 3; bins, parking posts and other small objects – if the setting is below 2.

Acknowledgements

- Testers who helped us find bugs ;-),
- Films: KaJotT3D,
- Objects: Benedikt Steffens,
- Trollino AI modification: Solariskamil,
- Driving school car: pause1,
- New scripts and fonts for bus stop displays: kch2979,
- For sharing announcements – [ZTM in Lublin](#),
- Others who supported us mentally 😊

Used objects

In project we used objects from these folders:

ADDON_gcW
ADDON_PLSigns
ADDON_PolskieObiekty
AFG_Converts
AFG_Line_164
AFG_Line_235
AFG_Line_PB
AFG_Others
AFG_Trees
Amfitrion
Aragok
billboardy_fikcyjne_pomorze
billboard Mola by
przemek212121
billboardy.+
billboardy_by_przemek212121
bloki
bouvier
Budyunki_Ogon
Buildings_Alex fixed by Heir
Buildings_DDR_RUE
Buildings_Freeman
Buildings_MC

Buildings_RUE
Buildings_Smolny
Bushs_from_Moskur
Bytom
Dabrowa Gornicza
Dodatkowe busze Heir
Dodatkowe drzewa Heir
Don Zorro
ETS_converts
folti
Generic
GigaPack
Heir - Gdynia
Heir muzyka
Heir
Heir1
Jozin
Kamaz_Objects
Kostelec_T18
Kubul
Mark
MAV
Mega polish mod
mmiki26
MSTS_Trees
Nowe drzewa mmiki26-Heir

Obiekty by Captain Claw
Obiekty by Piotrwawrak
obiekty by Przemek!
Objects_SN
Objekte von DarkGuardian
omsimod_cz
omsimodcz
Osiedle
Patrykos
piotrwawrak
Planetgamefreaks
Ploty
pojemnik_odziej
Polanowice
Polskie sygnalizatory
Przemo11
Railroad_MC
Railroad_RUE
Ruede
rumpelhans104
Slup
Slupy sygnalizacyjne
Static_Vehicles_RUE
Streetobjects_MC
Streetobjects_RUE
Szaqq!

tomass94
Trees_From_Moskur
Trees_MC
VIDEKI_PALYA
viking
Walbrzych
Wieza
wooder
Wroclaw
YufaObjekte
Zane

and Splins:

Bariera_drogowa
BS_ADDON_CreativeStreetsSonst
iges
Marcel
Moges
Ruede
Spliny_pawilonu
Wroclaw

Thank you!

Final provisions

IT IS NOT ALLOWED TO USE DEDICATED OBJECTS FROM *PROJEKT_LUBLIN* ON ANOTHERS MAPS!

THE ONLY LEGAL SOURCE OF THE PROJECT IS THE FOLLOWING WEBSITE:

<https://omsiprojektlublin.wordpress.com/>

PLEASE GIVE REFERENCE TO THIS SITE, INSTEAD OF DIRECT DOWNLOADING LINKS.

IT'S NOT ALLOWED TO USE THIS MAP IN vFIRMS



We thank you for
downloading and wish
many kilometers and
many hours of pleasure
spent in virtual Lublin



Authors: rob85 & klocrafi



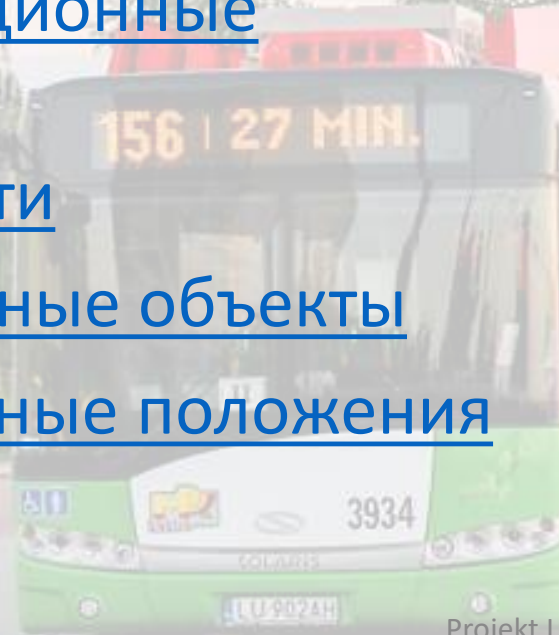
PROJEKT
Lublin

55 Felin Europark – Os. Choiny
156 Felin – Chodźki Szpital
158 Felin – Zana ZUS

LTM lublin 

Содержание

1. [Общая информация](#)
2. [Список кодов IBIS](#)
3. [Установка](#)
4. [Оптимизационные примечания](#)
5. [Благодарности](#)
6. [Использованные объекты](#)
7. [Заключительные положения](#)



Общая информация

- Карта содержит два маршрута **55,156 и 158** (состояние на 2017 г.)
- Длина маршрута: около **14 км/8 км/11 км**
- Время в пути: около **40 минут/25 минут/35 минут**
- Больше чем **1100** реальных объектов
- Реальные расписания
- Реальный голосовой информатор
- Карта местами является тяжелой, поэтому на более слабых компьютерах могут быть проблемы



СПИСОК КОДОВ IBIS

Linia	Trasa/Route	Kierunek/Ziel	Początek→Koniec
55	01	551	Felin Europark → Os.Choiny
	02	552	Os. Choiny → Felin Europark
	03	553	Felin Europark → Os.Choiny p. Grygowej
	04	554	Os. Choiny → Felin Europark p. Grygowej
156	01	561	Felin → Chodźki Szpital
	02	562	Chodźki Szpital → Felin
158	01	581	Felin → Zana ZUS
	02	582	Zana ZUS → Felin
950	01	951	Chodźki Szpital → Pancerniaków

Установка

Замечание для имеющих *Projekt_Lublin 1.1!*

Прежде чем устанавливать, надо удалить папки ***Sceneryobjects\Lublin, Splines\Lublin*** и ***maps\Projekt_Lublin!*** В папке ***Vehicles*** рекомендуется заменить файлы по поводу нового троллейбуса Solaris Trollino 12 [адаптированный к версии 1.7 MegaPack [отсутствие замены может вызывать лаги)] и нового голосового информатора.

После распаковки архива надо перекопировать подходящие папки до их аналогов в игре. **ВНИМАНИЕ!** Выпущенный файл содержит все нужные объекты находятся в архиве, поэтому может показаться вопрос о замену файлов (всё равно, так как мы не изменяли файлов других авторов).

Файлы NOF:

Рядом с картой находятся три типа файлов:

- без польских букв,
- с польскими буквами, без форматирования,
- с польскими буквами и форматированием.

2 в названии обозначает
двойственные остановки

Оптимализационные примечания (для слабых компьютеров)

1. Выключите тени – карта и так их не поддерживает.
2. Снизьте дорожное движение, в том числе выключите автобусы ИИ.
3. Избегайте езды на тяжелых автобусах, в том числе сочлененных.
4. Поменяйте настройки максимальной сложности объектов – разные менее важные объекты не будут появляться, напр. трава – позиция ниже чем 3; мусорные урны, столбы делающий парковку невозможной и другие мелкие объекты – позиция ниже чем 2.

Благодарности

- Тестеры, которые помогли нам найти ошибки ;-),
- Фильмы: KaJoT3D,
- Объекты: Benedikt Steffens,
- Модификация Solaris Trolino 12: Solariskamil,
- Машина школы вождения: pause1,
- Новые скрипты и фонты указателей на остановках: kch2979,
- За предоставление голосового информатора: [Управление Городского Транспорта в Люблине](#),
- Всем, которые с начала поддерживали наше предприятие ментально 😊

Использованные объекты

В проекте использовали мы объекты из следующих папок:

ADDON_gcW
ADDON_PLSigns
ADDON_PolskieObiekty
AFG_Converts
AFG_Line_164
AFG_Line_235
AFG_Line_PB
AFG_Others
AFG_Trees
Amfitrion
Aragok
billboardy_fikcyjne_pomorze
billboard_Mola by
przemek212121
billboardy_+
billboardy_by_przemek212121
bloki
bouvier
Budyunki_Ogon
Buildings_Alex fixed by Heir
Buildings_DDR_RUE
Buildings_Freeman
Buildings_MC

Buildings_RUE
Buildings_Smolny
Bushs_from_Moskur
Bytom
Dabrowa Gornicza
Dodatkowe busze Heir
Dodatkowe drzewa Heir
Don Zorro
ETS_converts
folti
Generic
GigaPack
Heir - Gdynia
Heir muzyka
Heir
Heir1
Jozin
Kamaz_Objects
Kostelec_T18
Kubul
Mark
MAV
Mega polish mod
mmiki26
MSTS_Trees
Nowe drzewa mmiki26-Heir

Obiekty by Captain Claw
Obiekty by Piotrwawrak
obiekty by Przemek!
Objects_SN
Objekte von DarkGuardian
omsimod_cz
omsimodcz
Osiedle
Patrykos
piotrwawrak
Planetgamefreaks
Ploty
pojemnik_odziez
Polanowice
Polskie sygnalizatory
Przemo11
Railroad_MC
Railroad_RUE
Ruede
rumpelhans104
Slup
Slupy sygnalizacyjne
Static_Vehicles_RUE
Streetobjects_MC
Streetobjects_RUE
Szaqq

tomass94
Trees_From_Moskur
Trees_MC
VIDEKI_PALYA
viking
Walbrzych
Wieza
wooder
Wroclaw
YufaObjekte
Zane

и сплайнов:

Bariera_drogowa
BS_ADDON_CreativeStreetsSonst
iges
Marcel
Moges
Ruede
Spliny_pawilonu
Wroclaw

Спасибо!

Заключительные положения

Нельзя использовать реальных объектов из Projekt_Lublin на других картах!

Единственный легальный источник карты:
<https://omsiprojektlublin.wordpress.com/>

Пожалуйста дадите ссылку на эту страницу, а не непосредственные ссылки на хостинги!



Благодарим тебя за
скачание и желаем
многих километров и
приятных часов
проведенных в
виртуальном Люблине



Авторы: rob85 & klocrafi

PROJEKT
Lublin

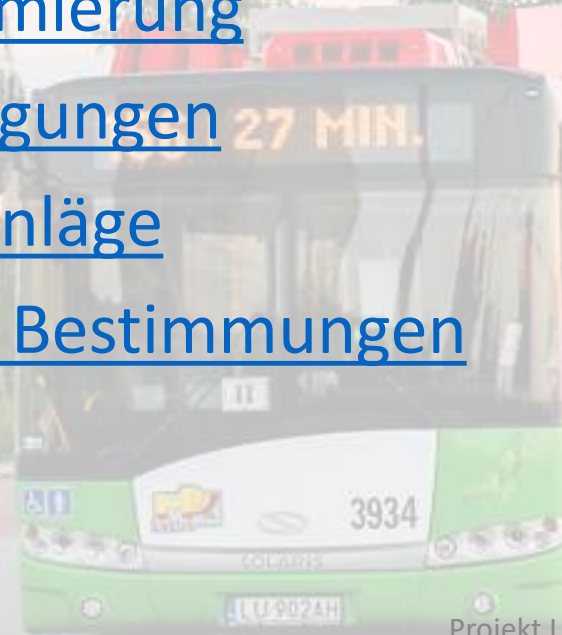
55 Felin Europark – Os. Choiny
156 Felin – Chodźki Szpital
158 Felin – Zana ZUS

LTM *lublin*

The graphic overlay features a dark background with a blurred image of a large, ornate building. The text is presented in a clean, modern font, with route numbers in large, bold, yellow characters. The 'LTM' logo is in white, and the word 'lublin' is in a white, lowercase, sans-serif font.

Inhaltsverzeichnis

1. [Gesamteinformationen](#)
2. [Linienliste](#)
3. [Instanzen](#)
4. [Hinweis: Optimierung](#)
5. [Dankesbezeugungen](#)
6. [Gebrauchte Anlagen](#)
7. [Abschließende Bestimmungen](#)



Gesamteinformationen

- Diese Karte enthält zwei Linien **55,156** und **158**, der man fahren kann.
- Die Linielänge: cirka **14 km/8 km/11km**
- Zeit der Fahr: cirka **40 Minuten/25 Minuten/35 Minuten**
- **Realer** Fahrplan
- Über **1100** gewimdete Anlage
- **Reale** Ansagen
- Die Karte kann in eingigen Standorte hohe Ansprüche haben, also kann man Probleme mit funktionieren an schwache Komputers haben



Linienliste

Linia	Trasa/Route	Kierunek/Ziel	Początek→Koniec
55	01	551	Felin Europark → Os.Choiny
	02	552	Os. Choiny → Felin Europark
	03	553	Felin Europark → Os.Choiny p. Grygowej
	04	554	Os. Choiny → Felin Europark p. Grygowej
156	01	561	Felin → Chodźki Szpital
	02	562	Chodźki Szpital → Felin
158	01	581	Felin → Zana ZUS
	02	582	Zana ZUS → Felin
950	01	951	Chodźki Szpital → Pancerniaków

Instanz

HINWEIS für Personen, die *Projekt_Lublin 1.1* hat!

Sie müssen alle Folderen *Lublin* in *Sceneryobjects*, *Splines* und folder *Projekt_Lublin* aus *maps* entfernen! Im Folder *Vehicle* sollen Sie Datei austauschen für neue Solaris Trollino 12 [1.7 MegaPack] und neue Ansagen.

Nachdem auspacken, muss man die Folder auf ihre Äquivalente in dem Spiel kopieren. **Achtung!** Es kann die Meldung über den Dateien substituieren aufkommen (man kann aber muss nicht es machen – wir haben keinen Datei verändert)

HOF Datei:

Es gibt 3 Dateien:

- Ohne Polnische Buchstaben
- Mit Polnischen Buchstaben, ohne formatieren
- mit Polnischen Buchstaben, mit formatieren

Hinweis: Optimierung

1. Schatten ausmachen
2. Weniger Wagen in Straßenverkehr oder AI-Bus ausmachen.
3. Nicht mit schweren Busen fahren.
4. Ändern der Anzeigepriorität - verschiedene weniger wichtige Objekte werden nicht angezeigt, z. B. Gras - Schieberegler in Position weniger als 3; Körbe, Parksperrern und andere kleine Objekte - Schieberegler in Position weniger als 2.

Dankesbezeugungen

- Tester, die uns geholfen haben, Fehler zu finden ;-)
- Bus Repaints: \$ieKu
- Filme: KaJoT3D
- Anlage: Benedikt Steffens
- Fahrschule Wagen: pause1
- Trollino AI: Solariskamil
- Neue Skripte und Schriften für Bushaltestellenanzeigen: kch2979
- Ansagen – [ZTM in Lublin](#)
- u.v.a. die uns stützen

Gebrauchte Anläge

ANLÄGE:

ADDON_gcW
ADDON_PLSigns
ADDON_PolskieObjekty
AFG_Converts
AFG_Line_164
AFG_Line_235
AFG_Line_PB
AFG_Others
AFG_Trees
Amfitrion
Aragok
billboardy_fikcyjne_pomorze
billboard_Mola by
przemek212121
billboardy_+
billboardy_by_przemek212121
bloki
bouvier
Budyunki_Ogon
Buildings_Alex fixed by Heir
Buildings_DDR_RUE
Buildings_Freeman
Buildings_MC
Buildings_RUE

Buildings_Smolny
Bushs_from_Moskur
Bytom
Dabrowa Gornicza
Dodatkowe busze Heir
Dodatkowe drzewa Heir
Don Zorro
ETS_converts
folti
Generic
GigaPack
Heir - Gdynia
Heir muzyka
Heir
Heir1
Jozin
Kamaz_Objects
Kostelec_T18
Kubul
Mark
MAV
Mega polish mod
mmiki26
MSTS_Trees
Nowe drzewa mmiki26-Heir
Objekty by Captain Claw

Objekty by Piotrwawrak
objekty by Przemek!
Objects_SN
Objekte von DarkGuardian
omsimod_cz
omsimodcz
Osiedle
Patrykos
piotrwawrak
Planetgamefreaks
Ploty
pojemnik_odziej
Polanowice
Polskie sygnalizatory
Przemo11
Railroad_MC
Railroad_RUE
Ruede
rumpelhans104
Slup
Slupy sygnalizacyjne
Static_Vehicles_RUE
Streetobjects_MC
Streetobjects_RUE
Szaqq
tomass94

Trees_From_Moskur
Trees_MC
VIDEKI_PALYA
viking
Walbrzych
Wieża
wooder
Wroclaw
YufaObjekte
Zane

und Splines:

Bariera_drogowa
BS_ADDON_CreativeStreetsSonst
igēs
Marcel
Moges
Ruede
Spliny_pawilonu
Wroclaw

Danke!
DANK!

Abschließende Bestimmungen

ES IST VERBOTEN AN ANDERE KARTE GEWIMDETE ANLÄGE FÜR PROJEKT_LUBLINA ZU BENUZEN!

**SIĘ KÖNNEN NUR AUS DIESER SEITE
PROJEKT_LUBLIN LAGAL RUNTERLADEN:
<https://omsiprojektlublin.wordpress.com/>
GEBEN SIĘ BITTE KEINE DIREKTVERWEISEN ZU
RUNTERLADEN!**

**ES IST VERBOTEEM, UM DIESIE KARTE IN vFIRME ZU
BENUTZEN**



Wir möchten Ihnen für
runterladen danken und viele
Kilometer und viel nette
Stunden verbracht in virtuell
Lublin wünschen.



Autoren: rob85 & klocafi

PROJEKT
Lublin

55 Felin Europark – Os. Choiny
156 Felin – Chodźki Szpital
158 Felin – Zana ZUS

LTM lublin

The graphic overlay features a dark background with a blurred image of a large, ornate building. The text is in white and yellow. The 'Lublin' text is in a red, cursive font. The route numbers are in large yellow font, and the route descriptions are in white. The LTM logo is in white, and the lublin logo is in white with a small icon to its right.